**Ultrasonic**

Para essa atividade foi requisitado a criação de um programa que medisse a distância em polegadas de objetos. Para isso deveríamos utilizar um ultrasonic, os jumpers e a protoboard para realizar as conexões. De início inserimos o ultrasonic na protoboard, conectamos os jumpers e o GND na placa. Após isso efetuamos a criação do código para testarmos a montagem da placa e ver se tudo ocorreu da maneira que esperávamos. Após ter o código feito, iniciamos o teste com o Arduino conectado ao notebook e o programa mostrou com sucesso a distância dos objetos.